

โครงสร้างรายวิชาสำหรับบัณฑิตอนุปริญญา หลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2560)

| หมวดวิชาศึกษาทั่วไปไม่น้อยกว่า 38 หน่วยกิต เลือกจากรายวิชาต่อไปนี้ | | หมวดวิชาเฉพาะไม่น้อยกว่า 77 หน่วยกิต เลือกจากรายวิชาต่อไปนี้ | | | |
|---|----------|---|----------|---|----------|
| รายวิชา | หน่วยกิต | รายวิชา | หน่วยกิต | รายวิชา | หน่วยกิต |
| 202108 การรู้ดิจิทัล | 2 | 102111 เคมีพื้นฐาน 1 | 4 | 523275 คณิตศาสตร์ทางคอมพิวเตอร์ | 4 |
| 202109 การใช้โปรแกรมประยุกต์เพื่อการเรียนรู้ | 1 | 102112 ปฏิบัติการเคมีพื้นฐาน 1 | 1 | 523276 โครงสร้างและสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์ | 4 |
| 202201 ทักษะชีวิต | 3 | 105101 ฟิสิกส์ 1 | 4 | 523331 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ | 4 |
| 202202 ความเป็นพลเมืองและพลเมืองโลก | 3 | 105102 ฟิสิกส์ 2 | 4 | 523332 วิศวกรรมซอฟต์แวร์ | 4 |
| 202203 มนุษย์กับสังคมและสิ่งแวดล้อม | 3 | 105191 ปฏิบัติการฟิสิกส์ 1 | 1 | 523351 วิีฟอรมอลและภาวะคำนวณได้ | 4 |
| 202207 มนุษย์กับเศรษฐกิจและการพัฒนา | 3 | 105192 ปฏิบัติการฟิสิกส์ 2 | 1 | 523352 คอมพิวเตอร์และการสื่อสาร | 4 |
| 202111 ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร | 2 | 103101 แคลคูลัส 1 | 4 | 523353 เครือข่ายคอมพิวเตอร์ | 4 |
| 202241 กฎหมายในชีวิตประจำวัน | 2 | 103102 แคลคูลัส 2 | 4 | 523354 ระบบปฏิบัติการ | 4 |
| 202324 ไทยศึกษาเชิงพหุวัฒนธรรม | 2 | 103105 แคลคูลัส 3 | 4 | 523371 ไมโครโพรเซสเซอร์ | 4 |
| 202175 ศิลปะวิจิักษ์ | 2 | 523101 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 1 | 2 | 523480 โครงการวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ | 4 |
| 202181 สุขภาพองค์รวม | 2 | 523201 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 2 | 2 | 523302 การวิเคราะห์เชิงสถิติ | 2 |
| 202222 พันธกิจสัมพันธ์ชุมชนกับกลุ่มอาชีพ | 2 | 523301 สถิติทางคอมพิวเตอร์ | 2 | 523312 การค้นพบความรู้และการทำเหมืองข้อมูล | 4 |
| 202331 อาเซียนศึกษา | 2 | 525101 การเขียนแบบวิศวกรรม 1 | 2 | 523313 เว็บไซต์พลีเคชัน | 4 |
| 202373 การคิดเชิงออกแบบ | 2 | 531101 วัสดุวิศวกรรม | 4 | 523314 การประมวลผลภาษาธรรมชาติเบื้องต้น | 4 |
| 213101 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 1 | 3 | 523203 การแก้ปัญหาด้วยการโปรแกรม | 2 | 523315 พื้นฐานการเรียนรู้ของเครื่อง | 4 |
| 213102 ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร 2 | 3 | 523211 ระบบฐานข้อมูล | 4 | 523333 การเขียนโปรแกรมที่ขับเคลื่อนโดยเหตุการณ์ | 4 |
| 213203 ภาษาอังกฤษเพื่อวัตถุประสงค์ทางวิชาการ | 3 | 523231 โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี | 4 | 523372 ระบบฝังตัว | 4 |
| 213204 ภาษาอังกฤษเพื่อวัตถุประสงค์เฉพาะ | 3 | 523232 เทคโนโลยีเชิงวัตถุ | 4 | 523373 การออกแบบระบบดิจิทัลขั้นสูง | 4 |
| 213305 ภาษาอังกฤษเพื่อการทำงาน | 3 | 523251 พื้นฐานการเขียนโปรแกรม | 4 | 523374 สถาปัตยกรรมไร้แม่ข่ายและคลาวด์ | 4 |
| | | 523271 อิเล็กทรอนิกส์สำหรับวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ | 4 | 523411 ปัญญาประดิษฐ์ในงานประยุกต์ | 4 |
| | | 523272 ปฏิบัติการอิเล็กทรอนิกส์สำหรับ วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ | 1 | 523412 ระบบผู้เชี่ยวชาญ | 4 |
| | | 523273 การออกแบบระบบดิจิทัล | 4 | 523414 เครือข่ายประสาทเทียม | 4 |
| | | 523274 ปฏิบัติการระบบดิจิทัล | 1 | 523415 เว็บเชิงความหมาย | 4 |
| | | | | 523416 คอมพิวเตอร์และการวิเคราะห์ข้อมูล | 4 |

โครงสร้างรายวิชาสำหรับอนุมัติอนุญาต หลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2560)

| หมวดวิชาศึกษาทั่วไปไม่น้อยกว่า 38 หน่วยกิต เลือกจากรายวิชาต่อไปนี้ | | หมวดวิชาเฉพาะไม่น้อยกว่า 77 หน่วยกิต เลือกจากรายวิชาต่อไปนี้ | | | |
|---|----------|---|----------|---|----------|
| รายวิชา | หน่วยกิต | รายวิชา | หน่วยกิต | รายวิชา | หน่วยกิต |
| | | | | 523418 การเรียนรู้เชิงลึก | 4 |
| | | | | 523435 กระบวนการซอฟต์แวร์ | 4 |
| | | | | 523451 คอมพิวเตอร์กราฟิก | 4 |
| | | | | 523452 การประมวลผลภาพดิจิทัล | 4 |
| | | | | 523453 การมองเห็นด้วยคอมพิวเตอร์ | 4 |
| | | | | 523454 การเขียนโปรแกรมเครือข่ายคอมพิวเตอร์ | 4 |
| | | | | 523455 ความมั่นคงของคอมพิวเตอร์ | 4 |
| | | | | 523456 การพัฒนาโอเพนซอร์ส | 4 |
| | | | | 523460 การวิเคราะห์และออกแบบขั้นตอนวิธี | 4 |
| | | | | 523471 วิธีหาค่าเหมาะที่สุด | 4 |
| | | | | 523472 การวิเคราะห์เชิงตัวเลข | 4 |
| | | | | 523473 การพัฒนาหุ่นยนต์ขนาดเล็ก | 4 |
| | | | | 523497 หัวข้อขั้นสูงในวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 1 | 4 |
| | | | | 523498 หัวข้อขั้นสูงในวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 2 | 4 |
| | | | | 523499 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับวิจัย | 4 |
| | | | | 523481 ปัญหาเฉพาะเรื่องทางวิศวกรรม คอมพิวเตอร์ 1 | 4 |
| | | | | 523482 ปัญหาเฉพาะเรื่องทางวิศวกรรม คอมพิวเตอร์ 2 | 4 |